

# Coding Rules

## Objectives

- 오류 없는 프로그램
- 이해하기 쉬운 코드 → 유지보수가 쉬운 코드

## Guide Line

- Indent는 Tab이 아닌 Space로, 2또는 4 (4를 권장)
- Function, Method는 한 화면 안에 들어오도록 (20~30줄 내외)
- brace는 새로운 줄에서 시작

```
if ( condition )
{
    // .. do something
}
```

- 2단계를 초과하는 brace는 새로운 method, function으로 작성
- 변수의 초기화에 주의
- recursive에 주의
- heap에 할당하는 메모리의 해제에 관한 해제 확인 ( GC가 있는 경우 제외 )
- 변수의 이름은 hungarian notation을 참고한 naming
  - static; s\_ 접두어
  - global; g\_ 접두어
  - member; m\_ 접두어
  - string; strName, strAddress, ...
  - int; nID, ...
  - resource; IDC\_BTN\_, IDC\_EDIT, IDC\_TREECTRL, ...
  - controls; m\_btnOK, m\_editAddress, m\_treectrlDirectory, ...
- function, method의 naming rule 은 V(동사)+N(명사)를 기본으로 확장

```
bool GetPropertyWithName( string strName )
{
    // .. do something
}
```

- 같은 프로젝트 내에서 같은 function, method 이름 회피
- 조건문의 경우 가능하다면 '상수 (조건문) 변수'의 형태

```
if ( NULL == pszAddress )
{
```

```
// .. do something  
}
```

- 리턴값의 확인; 리턴 값이 있는 함수의 호출의 경우 가능하면 리턴 값을 확인한다.
- while, goto 사용 자제; 코드의 가독성을 위해 for 문이나 foreach를 권장한다.
- 전역 변수의 사용 자제; 특별한 경우가 아니라면 전역 변수는 사용하지 않기를 권장한다.
- 상수는 한 곳에 정의; 숫자를 직접 사용하기 보다 상수를 정의하여 사용하고, 상수는 하나의 파일에 정의하여 모아두거나 해당 소스의 가장 처음에 정의해둔다.

## Coding Conventions

| Coding Conventions   |                                      |                                   |                                    |
|--|--------------------------------------|-----------------------------------|------------------------------------|
| name   | description                          | Usually used                      | examples                           |
| flatcase   |                                      | package at Java, etc.             |                                    |
| kebab-case<br>lisp-case<br>spinal-case<br>caterpillar-case<br>dash-case<br>hyphen-case<br>css-case | only small cases, spread with hypens | css,                              | kebab-case, lisp-case, spinal-case |
| camelCase  |                                      | variables at Java, C#, etc.       | let myVariable: string             |
| PascalCase<br>CapitalCamelCase   |                                      | Class                             | class MyClass                      |
| snake_case<br>c_case   |                                      | variables at Python, PHP, c, etc. | snake_case                         |
| UPPER_CASE_SNAKE_CASE<br>(UPPER_CASE)<br>MACRO_CASE  |                                      |                                   | UPPER_CASE_SNAKE_CASE              |
| COBOL-CASE<br>TRAIN-CASE   |                                      |                                   | COBOL-CASE                         |

- [Most Common Programming Case Types](#)

From:  
<http://www.theta5912.net/> - reth

Permanent link:  
[http://www.theta5912.net/doku.php?id=public:computer:coding\\_rules&rev=1638853663](http://www.theta5912.net/doku.php?id=public:computer:coding_rules&rev=1638853663)

Last update: 2021/12/07 14:07

